



Clinic Regionale referees 2022/23

27 SETTEMBRE 2022

Modifiche Regole Fiba

Art. 4 Squadre

4.3.2 Magliette numeri

Altezza minima dei numeri posteriori: 16 cm anziché 20 cm

Altezza minima dei numeri frontali: 8 cm anziché 10 cm

Distanza minima di loghi o annunci dai numeri: ridotta a 4 cm invece di 5 cm

Modifiche Regole Fiba

Art. 9 Inizio e fine del quarto

Art. 9.4 Per tutte le partite la panchina della squadra di casa è quella alla sinistra del tavolo ufficiali (guardando il campo dal tavolo)

La squadra di casa farà il riscaldamento pre partita nella metà campo di fronte alla sua panchina

Comunque se le due squadre sono d'accordo possono cambiare le panchine

Modifiche Regole Fiba

Art. 10 Status della palla

Art. 10.4 se un giocatore dopo che l'arbitro ha fischiato, inizia un nuovo movimento di tiro il canestro non dovrà essere convalidato, anche se l'azione iniziale di tiro era regolare

Modifiche Regole Fiba

Art. 12.5 e 14.1.1 Freccia alternata

La squadra che non stabilisce un primo controllo della palla sul terreno o su una rimessa in gioco beneficerà della prima possessione alternata.

La freccia sarà posizionata:

- Sia che un primo controllo è stabilito sul terreno,
- Sia che il pallone è messo a disposizione del giocatore per effettuare la prima rimessa in gioco o un primo tiro libero (se la palla non è stata controllata sul terreno di gioco)

Modifiche Regole Fiba

Art. 34.1.2 e 34.2.3 Fallo sulla rimessa in gioco (ultimi 2 minuti di gioco)

La sanzione per questo tipo di fallo è un tiro libero seguito da una rimessa in gioco

- Un fallo durante una rimessa in gioco è un fallo commesso da un difensore prima che la palla lasci la/le mano/i del giocatore che effettua la rimessa
- La rimessa in gioco che segue il tiro libero si effettua nel luogo più vicino a dove è stato commesso il fallo
- Non è più un fallo antisportivo (C5)
- Se a squadra che commette il fallo è in bonus, la sanzione non cambia , 1 TR + possesso palla

Modifiche Regole Fiba

Art. 8.8 e 34.2.2 Fallo sulla sirena

Se il fallo viene commesso prima della sirena, conta e deve esserci
Del tempo rimanente per giocare

- Conta il momento in cui viene commesso il fallo (non quello in cui l'arbitro fischia).
- Gli arbitri devono definire il tempo rimanente (con video se consentito).
- Il cronometro di gara deve essere corretto con almeno 1/10 di secondo da giocare.
- Ci saranno sicuramente tiri liberi con rimbalzi o una rimessa in gioco con il tempo rimasto da giocare

Modifiche Regole Fiba

Art. 8.8 e 34.2.2 Fallo sulla sirena

Se il fallo viene commesso al momento che suona la sirena della sirena o dopo, il fallo non conta

- Il fallo viene commesso dopo la fine del tempo di gioco.
- Il fallo non può essere conteggiato. È annullato.
- Il cronometro di gara rimane a 0:00 e il quarto è finito.
- Il canestro segnato conta se la palla è stata rilasciata prima del segnale acustico.
- Non si possono avere tiri liberi e non si possono effettuare rimesse in gioco.
- Nota: solo falli tecnici, antisportivi o di squalifica contano ma per il successivo quarto di gioco (si può fare un rapporto se la partita è finita)

Modifiche Regole Fiba

Art. 37.1.1 Fallo Antisportivo

Ridefinizione del fallo antisportivo "ultimo difensore".

- Un fallo è antisportivo se viene commesso di lato o da dietro.
- su un giocatore che avanza e che ha una strada aperta verso il canestro (nessun avversario tra lui e il canestro) che ha ottenuto il controllo della palla o è probabile che lo ottenga o è probabile che si impossessi del pallone.
- Il fallo è quindi antisportivo anche prima di una ricezione di un passaggio o di un'intercettazione in corso
- Se l'azione di tiro è iniziata, questo tipo di fallo diventa un normale fallo di tiro (a meno che subentri un altro criterio per un fallo U)

Modifiche Regole Fiba

RUOLO DEL CRONOMETRISTA

il cronometrista gestisce i 5 falli dei giocatori e i time-out.

- **I compiti del Segnapunti sono stati precedentemente alleggeriti.**
- **Il cronometrista doveva ora alzare le palette dei falli segnalare e gestire le sostituzioni.**
- **Mentre alza le palette del fallo deve anche segnalare e gestire i 5 falli dei giocatori.**
- **Gestisce inoltre le richieste di time-out per un migliore fluidità del gioco**

Modifiche Regole Fiba

Nuovi gesti degli arbitri

A - Segnalazioni arbitrali

CILINDRO ILLEGALE



Entrambe le braccia con le mani verticali che si muovono verso il basso e verso l'alto

Modifiche Regole Fiba

Nuovi gesti degli arbitri

A - Segnalazioni arbitrali

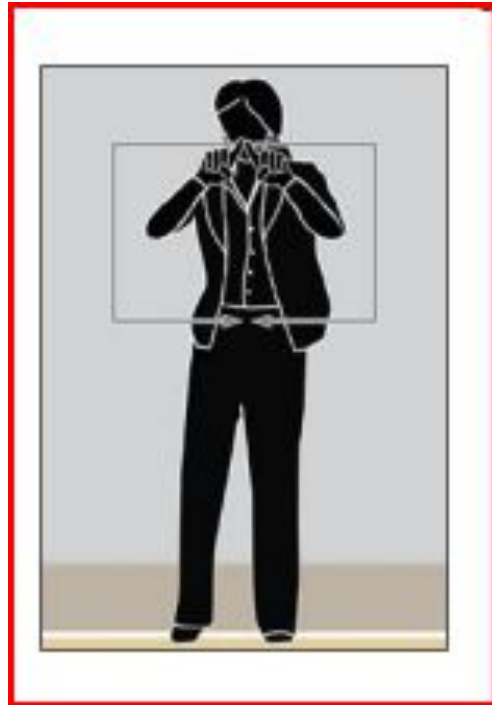
INTERFERENZA SUL TENTATIVO
DI REALIZZAZIONE /
SUL CANESTRO



Ruotare il dito, estendendo
l'indice, sull'altra mano
come un cerchio

Modifiche Regole Fiba

Nuovi gesti degli arbitri



A - Segnalazioni arbitrali

RICHIESTA IRS DELL'ALLENATORE



Il 1° Arbitro indica la richiesta dopo la conferma con l'allenatore