DIRETTIVE e REGOLAMENTI UFFICIALI MINIBASKET
STAGIONE 2026-2027

1) LA FORMULA

Le attività del settore minibasket si svolgono attraverso competizioni suddivise per le varie fasce d'età.

a) Categorie U10 – U8 – U6

Per le categorie U8 – U10 è prevista l'organizzazione di circuiti 4c4, con varie squadre (3 o 4 a dipendenza delle palestre disponibili) che NON daranno adito alla formulazione di classifiche e graduatorie.
Il torneo sarà suddiviso in due fasi, la prima terminerà a dicembre, la seconda a maggio.
Per i Club che in avvio di stagione, sono in difficoltà numerica a raggiungere un numero tale da poter iscriversi alla prima fase del circuito U8, Viene data la possibilità di iscrivere delle squadre composte da max 5 giocatori, in specifiche giornate in cui si disputeranno delle partite 3x3 sulla metà campo.

b) Categorie U6 Easy Basket

È prevista l'organizzazione della giornata EASYBASKET in concentramenti, in una o più palestre che dispongano di almeno due campi da basket regolari o ampi spazi per prevedere per ogni metà campo un settore di gioco (minicampi in cui si disputerà il 3c3), massimo 4 settori di gioco per ogni concentramento.

2) LE CATEGORIE e ANNI D'ETÀ

Il settore Minibasket è suddiviso nelle seguenti categorie, come da indicazione Swiss Basketball - CFMB:

Ogni giocatore ha il diritto di giocare nella propria categoria e in quella immediatamente superiore senza alcuna limitazione.
Pertanto un'atleta della categoria U6 potrà essere schierato anche negli U8; U8 negli U10, U10 negli U12.
E' possibile partecipare alle giornate EasyBasket, esclusivamente con i bimbi nati nell'anno di corrispondenza al regolamento, non sono ammessi fuoriquota

CATEGORIA	ANNI	FASE	INIZIO	**ISCRIZIONE ENTRO**
U10	2017-2018	1° fase	3 ottobre 26	18 settembre 26
		2° fase	9 gennaio 27	11 dicembre 26
U8	2019-2020	1° fase	10 ottobre 26	25 settembre 26
		2° fase	16 gennaio 27	11 dicembre 26
U6 Easy Basket	Dal 2021	1° giornata	12 dicembre 26	27 novembre 26
		2° giornata	30 gennaio 27	15 gennaio 27
		3° giornata	17 aprile 27	25 marzo 27
U10-U8-U6		**FESTA FINALE MINIBASEKT 22 maggio 2027**		

3) LA GIORNATA

a) U10 e U8

Partite 4c4

Viene data priorità di gioco nella giornata del sabato mattina alle categorie Under 10 ed Under 8. Giocano di norma tre (o quattro partite, su due campi in contemporanea) a giornata con i seguenti orari:

Per circuito a tre squadre:

1 gara	09.00 – 10.00	Squadra A	Squadra B
2 gara	10.00 – 11.00	Squadra B	Squadra C
3 gara	11.00 – 12.00	Squadra A	Squadra C

Per i circuiti a quattro squadre:

	Campo 1			Campo 2		
1 gara	9.30 – 11.00	Squadra A	Squadra B	9.30 – 11.00	Squadra C	Squadra D
2 gara	11.00 – 12.30	Squadra A	Squadra C	11.00 – 12.30	Squadra B	Squadra D

b) U8

Partite 3x3

Per i Club che in avvio di stagione, sono in difficoltà numerica a raggiungere un numero tale da poter iscriversi alla prima fase del circuito 4c4 U8, Viene data la possibilità di iscrivere delle squadre composte da max 5 giocatori, in specifiche giornate in cui si disputeranno delle partite 3x3 sulla metà campo, orari e giorni stessi dei circuiti 4c4 U8.

Date d'attività previste: 21 novembre 26, 16 gennaio 2027 e 20 marzo 2027.

c) U6

Partite 3x3

Si disputeranno tante mini-partite in formula 3x3 a tutto campo, di 6 minuti continuati, un Club può schierare più squadre purché i bimbi non vengano intercambiati da una squadra all'altra durante la giornata.

Di norma la giornata avrà luogo dalle 9.00 alle 12.00 circa, viene data la possibilità all'organizzatore di proporla in anteprima ad una partita della prima squadra nazionale.

È prevista una partita ogni 10 minuti circa.

Si invitano le Società a voler comunicare quante squadre schiereranno entro i tempi stabiliti per poter organizzare il calendario di gioco.

4) LA PARTITA

Nella categoria U10 e U8 devono essere iscritti a referto un minimo di 8 (otto) e un massimo di 12 (dodici) giocatori.
Nella categoria U6 Easy Basket, non ci sono referti, ma ogni squadra deve essere composta da un max. di 5 giocatori

In tutte le categorie esiste l'obbligo di schierare in campo tutti i giocatori a referto.

Nella categoria U10 e U8: qualora dovessero esserci meno di 8 giocatori iscritti a referto:

- La partita si dovrà comunque giocare.
- La Commissione Minibasket Ticino Basket non prevede di applicare delle sanzioni alle squadre che non si presentano per il mancato raggiungimento del numero legale di giocatori.
- In caso di vittoria della squadra non in regola con il numero minimo di giocatori la partita viene vinta dalla squadra avversaria (in caso che entrambe le squadre presentino delle irregolarità varrà il risultato acquisito sul campo)

In presenza di cambi e tesseramenti irregolari potrà essere attribuita una sanzione stabilita dalla commissione tecnica minibasket di Ticino Basket

La palestra e il materiale relativo al tavolo di gara dovranno essere pronti almeno 30' prima della gara.
I referti originali dovranno essere inviati tempestivamente, unitamente al rapporto del Commissario di campo e all'elenco dei giocatori per le categorie U10 e U8 delle due squadre con i numeri di tessera al segretariato per posta A.

5) LE PAUSE

U10-U8: le pause dal 1° al 6° periodo sono di 1 minuto. Tra il 3° e il 4° di 3 minuti.

Si raccomanda ai Commissari di far predisporre i referti dai Miniarbitri, in tempo per evitare ritardi.
Per velocizzare lo svolgimento dei circuiti sul referto di gara è sufficiente indicare il nome dei giocatori ed il relativo numero di gioco, tralasciando il numero di tessera per le categorie U10 e U8 e dovrà essere presentato il formulario elenco giocatori partita con indicato i numeri di tessera.

6) PARTECIPAZIONE CON PIÙ SQUADRE DELLA STESSA SOCIETÀ

In tutte le categorie è ammessa la partecipazione di più squadre della stessa società al circuito. Oltre al regolare inserimento di giocatori provenienti dalla categoria inferiore, è tuttavia permesso un interscambio di giocatori tra squadre iscritte alla stessa categoria, solo nel caso in cui una delle due squadre si trovi in difficoltà numerica, tale da precludere la partecipazione alla giornata di circuito.
A tal riguardo i club che schierano più squadre dovranno inviare a Ticinobasket (prima dell'avvio dei circuiti Minibasket), gli elenchi dei giocatori delle varie formazioni, indicando quelli che prevedono di intercambiare, identificati tra quelli che nel corso della prima fase, avranno minor possibilità di gioco.
La partecipazione di questi giocatori nell'altra squadra, dovrà essere prima sottoposta e validata da TicinoBasket ed in seguito comunicata al Club.
In caso di mancato invio, non sarà presa in considerazione tale possibilità.

7) REGOLAMENTI DI GIOCO

Cat. U10, U8, U6 Nel caso in cui un giocatore realizzasse un autocanestro, il canestro NON verrà considerato valido e il possesso della palla passerà alla squadra avversaria.

a) Categoria U10 (4c4)

Età	9-10 anni (2017 – 2018)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No 5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori
Allenatore	Tessera di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado “Allenatore U10”
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da 6 minuti continuati (si ferma su TIRO LIBERO, TIME OUT, grandi perdite di tempo).
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, dirigenti accompagnatori, miniarbitri).
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	3 TIME OUT per squadra durante il match, + 2 aggiuntivi a disposizione del Refery Coach
Fallo tecnico	Al giocatore: palla all’avversario, viene contato come fallo personale, il giocatore si siede in panchina e non potrà terminare il suo periodo di gioco. Potrà essere schierato in quelli successivi, il periodo giocato conta. All’allenatore: palla all’avversario, viene notificato sul referto e nel rapporto del Commissario di campo. Nel corso della stagione il raggiungimento di 2 falli tecnici viene segnalato a Swiss Basketball. Sarà inoltre sanzionato dalla Commissione Disciplinare di Ticino Basket ogni genere di comportamento non ritenuto consono ai principi del minibasket. Periodo e durata della sospensione saranno valutati per singolo caso.
Regole di gioco	Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione: ➢ Ritorno in zona ➢ Possesso alternato per le contese (freccia) ➢ 5 secondi ➢ Tiro libero dopo un canestro convalidato ➢ 3 secondi offensivi (con tolleranza) NON vengono prese in considerazione: ➢ 8 e 24 secondi (arbitro interviene in caso di azione troppo lunga) ➢ Bonus per falli di squadra ➢ Tiro da 3 punti LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all’avversario)
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di periodi. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. La parità a fine partita è consentita. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.

b) Categoria U8 (4c4)

Età	7-8 anni (2019-2020)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No.5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori
Allenatore	Tessera di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado "Allenatore U8"
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da **6** minuti continuati (si ferma su TIME OUT, grandi perdite di tempo)
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, accompagnatori, miniarbitri.
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	3 TIME OUT per squadra durante il match + 2 aggiuntivi a disposizione del Refery Coach
Regole di gioco	Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione: ➢ Possesso alternato per le contese (freccia) ➢ 5 secondi (Tolleranza e valutazione dell'arbitro) Non vengono prese in considerazione: ➢ Ritorno in zona ➢ 8 e 24 secondi ➢ 3 secondi ➢ Bonus per falli di squadra ➢ Tiro da 3 punti ➢ Tiro libero su canestro realizzato (in caso di canestro valido e fallo, la palla va direttamente rimessa in gioco dall'avversario che ha subito il canestro) LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all'avversario)
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di periodi. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. La parità a fine partita è consentita. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.

c) Categoria U8 (3x3)

Età	7-8 anni (2019-2020)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No.5
Tenuta	Da gioco, uniforme. La società organizzatrice mette a disposizione inoltre 5 casacche colorate per ogni metà campo (tot. 20 casacche) da far indossare solo in caso ci siano gli stessi colori di maglia tra le due squadre.
Squadra	Massimo 5 giocatori per ogni squadra
Allenatore	Tessera di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado minimo "Allenatore U8"
Partita	3 contro 3
Durata	1 tempo da 8 minuti continuati nessuno stop (inizio e la fine vengono dati in simultanea del Commissario)
Tesseramento Giocatori	Obbligo tesseramento Swiss Basketball
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori devono entrare in campo, ogni Club può organizzare i suoi giocatori e partecipare con più squadre, ma un bimbo può giocare in un'unica squadra. Cambi: liberi durante gli 8 minuti di gioco
Time – out	Nessuno. Al termine di ogni mini-partita ci sono 4 minuti a disposizione del Coach per riorganizzare la prossima mini-partita.
Miniarbitro	2 miniarbitri messi a disposizione dalla squadra che organizza, 1 messo a disposizione per ogni squadra ospiti (20 Chf. forfait per ogni miniarbitro, ogni Società paga il proprio). Viene schierato un solo miniarbitro per ogni metà campo di gioco (Senza l'uso del Fischietto)
Commissario	La società organizzatrice mette a disposizione un Commissario che ha funzione di coordinatore dell'inizio e fine di ogni mini-partita
Referto	Nessuno
Regole di gioco	Uniche regole considerate durante le mini-partite Si gioca solo su una metà campo. In caso di infrazione: (Si applicano le regole di gioco FIBA) **chiamata** dall'arbitro: Il gioco riparte dietro la linea da 3 punti, CON il check della palla toccata dall'avversario (l'arbitro NON tocca la palla). In caso di canestro segnato: la squadra che ha subito il canestro, riparte con il gioco dietro la linea da 3 punti, SENZA il check della palla toccata dall'avversario (l'arbitro NON tocca la palla). In caso di palla recuperata dalla difesa: la squadra che ha recuperato la palla, per andare a canestro, dovrà ripartire da dietro la riga dei 3 punti (utilizzando il palleggio o il passaggio).
Risultato finale	Non viene riportato da nessuna parte

d) Categoria Easy Basket U6 (3x3)

Età	5-6 anni (2021-2022)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.10
Pallone	No. 4
Tenuta	Da gioco, uniforme. La società organizzatrice mette a disposizione inoltre 5 casacche colorate per ogni metà campo (tot. 20 casacche) da far indossare solo in caso ci siano gli stessi colori di maglia tra le due squadre.
Squadra	Massimo 5 giocatori per ogni squadra
Allenatore	Tessera di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado minimo "Allenatore U8"
Partita	3 contro 3
Durata	1 tempo da 6 minuti continuati nessuno stop (inizio e la fine vengono dati in simultanea del Commissario)
Tesseramento Giocatori	Obbligo tesseramento Swiss Basketball
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori devono entrare in campo, ogni Club può organizzare i suoi giocatori e partecipare con più squadre, ma un bimbo può giocare in un'unica squadra. Cambi: liberi durante i 6 minuti di gioco
Time – out	Nessuno. Al termine di ogni mini-partita ci sono 4 minuti a disposizione del Coach per riorganizzare la prossima mini-partita.
Miniarbitro	2 miniarbitri messi a disposizione dalla squadra che organizza, 1 messo a disposizione per ogni squadra ospiti (20 Chf. forfet per ogni miniarbitro, ogni Società paga il proprio). Viene schierato un solo miniarbitro per ogni metà campo di gioco
Commissario	La società organizzatrice mette a disposizione un Commissario che ha funzione di coordinatore dell'inizio e fine di ogni mini-partita
Referto	Nessuno
Regole di gioco	Uniche regole considerate durante le mini-partite ➢ Fallo (spinta, colpo, trattenuta, sgambetto, ecc.), sempre rimessa e nessun tiro libero, palla a chi ha subito il fallo ➢ Possesso alternato (non c'è freccia è il miniarbitro che consegna ad una squadra o all'altra in alternanza) ➢ Doppio palleggio e palleggio a 2 mani concesso se non reiterato più volte nella stessa azione. ➢ Non è concesso fare più di 2 passi con la palla in mano (tolleranza a discrezione miniarbitro) ➢ Canestro segnato, palla data fuori area dal miniarbitro a chi ha subito e si gioca ➢ Limite del campo, prevista una tolleranza
Risultato finale	Non viene riportato da nessuna parte

8) TESSERAMENTI

In ogni categoria Minibasket, tutti i giocatori, allenatori, commissari di campo, miniarbitri e dirigenti, hanno l'obbligo di essere tesserati presso SwissBasketball (vedi direttive licenze art.1bis).
Il costo del tesseramento individuale per i giocatori ammonta a Fr. 40.— per la categorie U6 e U8 e Fr. 45.—per la categoria U10 e Fr. 50.— per tessera amministrativa.

I miniarbitri possono essere iscritti al corso di formazione unicamente dal club per il quale sono tesserati presso Swissbasketball.

9) ALLENATORI

Tutti gli allenatori devono essere in regolare possesso dei gradi Swissbasket.
Per poter allenare nelle categorie U6 e U8 è necessario il Grado Allenatore U8. L'assistente con grado minimo U8.
Per poter allenare nelle categorie U10 è necessario il Grado Allenatore U10. L'assistente con grado minimo U8.

NB: per supportare la formazione continua degli allenatori, TUTTI gli allenatori che in questa stagione, hanno seguito un corso di formazione Minibasket U8/U10 o hanno ricevuto una deroga da Swissbasket per poter stare in panchina nelle categorie Minibasket, sono tenuti a partecipare ad almeno tre delle sette serate formative proposte da Ticinobasket durante la stagione.
Se l'allenatore non avrà partecipato ad almeno tre di queste serate formative, nel mese di maggio, riceverà una visita da un Expert Swissbasket, in occasione di un suo allenamento.
Tale uscita sarà coordinata con l'allenatore ed il suo Club, ed avrà lo scopo di supportare l'allenatore nel percorso di crescita e della messa in pratica e conduzione degli allenamenti, secondo i principi della progressione sviluppo metodologico.
Il costo di Fr. 100.- dell'uscita dell'Expert, sarà addebitata al Club.

10) ARBITRI

a) Per le categorie U10 e U8

Per i circuiti 4c4 a tre squadre:
Le squadre in trasferta portano 1 arbitro MB;
Le squadre di casa mettono a disposizione 2 Miniarbitri (di cui 1 sarà il refertista)

Per i circuiti 4c4 a quattro squadre:
Tutte le 4 squadre devono portare 1 Miniarbitro
I mini arbitri faranno solo l'arbitraggio in campo.

Per le giornate 3x3 U8
Tutte le 4 squadre devono portare 1 Miniarbitro

b) Per le categorie U6 Easy Bsaket

Il miniarbitro sarà solo uno per partita (non viene utilizzato il fischietto), il Commissario sarà uno per tutta la giornata, avrà il compito di dare il via in simultanea alle partite, e darà il segnale di fine ad ogni partita.
La società organizzatrice deve mettere a disposizione 2 mini arbitro e ogni squadra partecipante deve portare un miniarbitro. Il commissario di campo viene messo a disposizione dalla società organizzatrice.

11) Refery Coach

Per le categorie U8 e U10, verrà integrata la figura del Coach dei Miniarbitri che fa parte della CCA e fungerà a tutti gli effetti da allenatore adulto dei Miniarbitri.
Sarà presente a tutte le partite e posizionato al tavolo dei Commissari di Campo. Nel corso della sua attività potrà scendere in campo in alcune situazioni per interagire con i Miniarbitri a scopo formativo.

Potere decisionale
Tutti i compiti, doveri e poteri del Commissario rimangono invariati.
Per tutti gli aspetti tecnici l'esperto incaricato suggerirà al Commissario di campo la decisione da comunicare sul Rapporto.

12) COMMISSARIO DI CAMPO

Il Commissario di campo è l'unico responsabile della giornata di circuito (a nome della propria società)

- Collabora con gli arbitri per una corretta e tempestiva preparazione del referto di gara, pronto almeno 10' prima dell'orario di inizio.
- Fa rispettare gli orari di inizio partite e durata delle pause tra i tempi.
- Controlla alla fine di ogni gara, che il referto sia completo nei dettagli, consegna le copie alle Società, trattiene l'originale che dovrà essere spedito.
- Provvede alla verifica del pagamento arbitri.

Prende le decisioni giuste e corrette per il buon andamento della giornata, decisioni che dovrà indicare e motivare nel suo rapporto inviato unitamente ai referti.

In caso di necessità (arbitri non sufficienti o altro opererà nella stesura del referto o alla tenuta del tempo

a) Per le categorie U10 e U8

Per i circuiti 4c4 a tre squadre:
Le squadre di casa mettono a disposizione 1 Commissario di campo (che può fungere anche da ufficiale al tavolo - cronometrista).

Per i circuiti 4c4 a quattro squadre
Tutte le 4 squadre devono portare 1 Commissario
I Commissari dovranno fungere da ufficiali al tavolo: uno cronometro e uno referto per tutte le partite

Per le giornate 3x3 U8
Il Commissario sarà uno per tutta la giornata, avrà solo il compito di dare il via in simultanea alle partite, e darà il segnale di fine ad ogni partita.
Il commissario di campo viene messo a disposizione dalla società organizzatrice.

b) Per le categorie U6 Easy Basket

Il Commissario sarà uno per tutta la giornata, avrà solo il compito di dare il via in simultanea alle partite, e darà il segnale di fine ad ogni partita.
Il Commissario di campo viene messo a disposizione dalla società organizzatrice.

13) I VISIONATORI INVIATI DALLA CCA E CMB

I visionatori sono inviati da:

CCA e CMB per osservare il funzionamento generale delle giornate, osservare il lavoro eseguito dal commissario di campo, il comportamento di allenatori, giocatori e mini arbitri.

14) COSTI FINANZIARI

I costi finanziari minibasket sono elencati nell'apposita tabella acclusa al Regolamento finanziario Ticino Basket.

15) RINVII

Rinvii di partite o di giornate non vengono, di regola, accordati. In casi particolari sarà compito del richiedente accordarsi con le altre società per stabilire la data di recupero, dando comunicazione al segretariato.
Eventuali rinvii di partite dei vari circuiti che saranno accordati, saranno tassati con la somma di Fr. 50.-.

16) TORNEI

I Tornei possono essere organizzati unicamente secondo le formule delle presenti Direttive Ufficiali. Devono inoltre essere seguite le disposizioni contenute nelle “Disposizioni Tecniche” emanate dalla CT di Ticino Basket.
Richieste che prevedono date tra quelle bloccate non saranno accordate. Eccezioni per casi validamente motivati potranno essere accordate dal CD di Ticino Basket che chiederà preventivamente il parere della CMB.

17) DISPOSIZIONI FINALI

Per tutto quanto non previsto dalle presenti disposizioni fanno stato:
- le disposizioni tecniche per la stagione 2026-2027 della CT di Ticino Basket
- i Regolamenti tecnici emanati da Swiss Basketball o dai suoi Organi;
- le norme FIBA.

Michele Sera
Responsabile Tecnico e
Allenatore Regionale