



## **DIRETTIVE E REGOLAMENTO CAMPIONATO U12 STAGIONE 2024 – 2025**

### **LA FORMULA**

Il campionato viene suddiviso in **3 fasi** che daranno accesso alle Final Four di Maggio.

Le squadre saranno divise inizialmente in 3 fasce e 3 Gironi da 5 squadre: Rosso, Blu e Bianco.

Formula all' "italiana" con partite di sola andata.

Al termine di ogni fase, le ultime 2 del girone Rosso, scendono nel girone Blu, mentre le prime 2 del girone Blu salgono in quello Rosso. Così come le ultime 2 del girone Blu scendono nel girone Bianco e le prime 2 del girone Bianco salgono nel gruppo Blu.

Al termine delle 3 fasi, sempre con gironi di solo andata con classifica che si azzerà ad ogni inizio fase, le prime 4 classificate del Gruppo Rosso, accederanno alle F4, incrociandosi 1° vs 4° e 2° vs 3°.

#### **Prima Fase**

inizio 12 Ottobre - termine 11 Gennaio

#### **Seconda Fase**

inizio 25 Gennaio – termine 22 Febbraio

#### **Terza Fase**

inizio 15 Marzo – termine 10 Maggio

**Final Four** 17-18 Maggio 2025

### **DIRETTIVE**

#### **1. ETA'**

11-12 anni (nati nel 2013-2014)

#### **2. ALLENATORE**

Grado 1 e/o con deroga SWB

#### **3. TESSERAMENTI**

Tesseramento Swiss Basketball obbligatorio per giocatori, allenatori e addetti ai lavori.

#### **4. CANESTRI**

3.05m.

#### **5. PALLONE**

n° 5



## **6. SQUADRA**

Mista maschi e femmine, Minimo 8, massimo 12 giocatori. In caso di meno di 10 giocatori vedi direttiva n° 14.

## **7. GIOCATORI IN CAMPO**

5 contro 5

## **8. PERIODI**

4 tempi da 8 minuti effettivi – Tempo supplementare di 4 minuti in caso di parità

## **9. REFERTO**

Viene utilizzato il referto elettronico in Game

## **10. ARBITRI E UFFICIALI**

Allievi arbitri e arbitri vengono convocati dalla CCA. La squadra di casa mette a disposizione 2 UT (referto e cronometro). In caso di problematiche verificare con squadra avversaria.

## **11. TIME OUT**

Ogni squadra ha a disposizione DUE (2) time-out per il 1-2 periodo. TRE (3) time out per 3-4 periodo. Nei tempi supplementari 1 ulteriore time-out per tempo per squadra.

## **12. FALLO TECNICO**

Come regolamento FIBA

## **13. VINCITORE**

Vince la squadra che segna il maggior numero di punti. In caso di parità si giocano altri 4 minuti.

## **14. CRITERI CLASSIFICA**

Partita vinta da squadra con almeno 10 giocatori a referto: 3 punti

Partita vinta da squadra con meno di 10 giocatori a referto (minimo 8): 2 punti

Partita persa: 1 punto

All'inizio di ogni fase tutte le squadre partono da 0 punti. Alla fine di ogni fase verrà stilata una classifica. In caso di parità faranno stato gli scontri diretti o classifica avulsa.

## **15. CAMBI**

A partire da 10 giocatori si utilizza il sistema **Passerella (vedi allegato)**.

### **12 Giocatori:**

il 1° cambio avrà luogo alla prima interruzione di gioco o canestro, appena trascorso il 4° minuto di gioco del 1° quarto.

il 2° cambio avrà luogo alla prima interruzione di gioco o canestro, appena trascorso il 4° minuto di gioco del 2° quarto.



### **Casi particolari**

se un giocatore deve lasciare il terreno di gioco per infortunio, limite di falli o espulsione durante il 1° o 2° quarto:

Prima del 4° minuto di gioco → verrà sostituito dal giocatore che sarebbe dovuto subentrare a metà quarto.

Dopo il 4° minuto di gioco → verrà rimpiazzato dal giocatore già sostituito in precedenza, che non ha giocato la totalità del periodo di gioco.

### **11 Giocatori:**

1 cambio avrà luogo alla prima interruzione di gioco o canestro, appena trascorso il 4° minuto di gioco del 1° quarto. (6 giocatori 1° quarto, 5 giocatori 2° quarto).

### **Casi particolari**

come sopra ma riferito solo al 1° quarto di gioco.

### **10 Giocatori:**

nessun cambio nei primi 2 quarti di gioco. Tutti i giocatori (5 + 5) devono giocare un quarto di gioco intero (8 minuti).

### **Casi particolari**

se un giocatore deve lasciare il terreno di gioco per infortunio, limite di falli o espulsione durante il 1° o 2° quarto: l'allenatore deciderà chi inserire tenendo presente che un giocatore NON può essere schierato per più di 3 quarti di gioco.

### **8/9 Giocatori:**

Con 8 giocatori, i 3 che NON hanno giocato il 1° quarto devono giocare il 2° quarto per intero.

Con 9 giocatori, i 4 che NON hanno giocato il 1° quarto devono giocare il 2° quarto per intero.

**I giocatori (2 in caso di squadra da 8 / 1 in caso di squadra da 9) entrati in campo sia nel primo che nel secondo quarto NON potranno scendere in campo nel terzo quarto.**

A partire dal 3° quarto i cambi sono liberi ad eccezione del caso in cui una squadra si presenti con meno di 10 giocatori. In tal caso si fa riferimento a quanto sopra.

Un giocatore NON può essere schierato per più di 3 quarti di gioco a meno che tutti gli altri giocatori non siano usciti per 5 falli o per infortunio. In tal caso, a parità di tempo giocato, si sceglierà tra i giocatori a disposizione che abbiano segnato meno punti.



## REGOLE DI GIOCO

Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione:

- Ritorno in zona
- Possesso alternato per le contese (freccia)
- 3 secondi offensivi
- 5 secondi
- Tiro libero dopo un canestro convalidato
- 8 e 24 secondi (con tolleranza a giudizio dell'arbitro)
- Tiro da 3 punti
- Bonus per 4 falli di squadra

### Rimessa in gioco in zona difensiva

Quando l'arbitro fischia una palla fuori o un'altra violazione (NON FALLO), la squadra che beneficia della rimessa in zona difensiva può rimettere in gioco il pallone senza consegnare palla all'arbitro. Nel caso in cui l'intervento dell'arbitro al tavolo sia necessario per annunciare un fallo, validare un time-out o una sostituzione, l'arbitro dovrà toccare il pallone prima della rimessa.

LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA.

SONO VIETATE LE DIFESE A ZONA (META' E TUTTO CAMPO) E LE DIFESE A UOMO CON RADDOPPI.  
SONO VIETATI I BLOCCHI SULLA PALLA E LONTANO DALLA PALLA

In caso di comportamenti non in linea con le direttive questi devono essere segnalati tempestivamente a Ticino Basket, [atp@ticinobasket.ch](mailto:atp@ticinobasket.ch), che provvederà a dei controlli per verificare eventuali irregolarità (oltre alle normali visionature).

## DISPOSIZIONI FINALI

Per tutto quanto non previsto dalle presenti disposizioni (rinvio partite, spostamenti giocatori tra più squadre della stessa società etc.) fanno stato:

- le disposizioni tecniche per la stagione 2024-2025 della CT di Ticino Basket
- i Regolamenti tecnici emanati da Swiss Basketball o dai suoi Organi;
- le norme FIBA.