

DIRETTIVE e REGOLAMENTI UFFICIALI MINIBASKET **STAGIONE 2024-2025**

1. LA FORMULA

Le attività del settore minibasket si svolgono attraverso competizioni suddivise per le varie fasce d'età.

Categorie U10 – U8 – U6

Per le categorie U8 – U10 è prevista l'organizzazione di circuiti con varie squadre (3 o 4 a dipendenza delle palestre disponibili) che NON daranno adito alla formulazione di classifiche e graduatorie.

Il torneo sarà suddiviso in due fasi, la prima terminerà a dicembre, la seconda a maggio.

Per la categoria U6 verranno organizzate le classiche giornate/festa EASYBASKET.

2. LE CATEGORIE e ANNI D'ETÀ

Il settore Minibasket è suddiviso nelle seguenti categorie, come da indicazione Swiss Basketball - CFMB:

Ogni giocatore ha il diritto di giocare nella propria categoria e in quella immediatamente superiore senza alcuna limitazione. Pertanto, un'atleta U12 potrà giocare nel campionato U12 e in quello U14; un atleta della categoria U10 potrà essere schierato contemporaneamente negli U10 e U12; un U8 negli U8 e negli U10.

CATEGORIA	ANNI	FASE	INIZIO	ISCRIZIONE ENTRO
U10	2015-2016	1° fase	5 ottobre 24	20 settembre 24
		2° fase	18 gennaio 25	13 dicembre 24
U8	2017-2018	1° fase	12 ottobre 24	27 settembre 24
		2° fase	11 gennaio 25	13 dicembre 24
U6 Easy Basket	Dal 2019	Vedi capitolo Easy Basket		

3. TESSERAMENTI

In ogni categoria Minibasket, tutti i giocatori, allenatori, commissari di campo, miniarbitri e dirigenti, hanno l'obbligo di essere tesserati presso SwissBasketball (vedi direttive licenze art.1bis).

Il costo del tesseramento individuale per i giocatori ammonta a Fr. 30.— per le categorie U6 – U8 e U10 e Fr. 40.— per la categoria U12 e Fr. 50.— per tessera amministrativa.

I miniarbitri possono essere iscritti al corso di formazione unicamente dal club per il quale sono tesserati presso Swissbasketball.

4. **REGOLAMENTI DI GIOCO**

Lo scopo del gioco è far entrare la palla nel canestro avversario e impedire alla squadra avversaria di realizzarlo nel proprio canestro, nel rispetto delle regole del gioco.

Cat. U10, U8, U6 Nel caso in cui un giocatore realizzasse un autocanestro, il canestro **NON** verrà considerato valido e il possesso della palla passerà alla squadra avversaria.

Categoria U10

Età	9-10 anni (2016 - 2015)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No 5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori
Allenatore	Tesserato di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado "Allenatore U10"
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da 6 minuti continuati (si ferma su TIRO LIBERO, TIME OUT, grandi perdite di tempo).
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, dirigenti accompagnatori, miniarbitri).
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	3 TIME OUT per squadra durante il match
Fallo tecnico	Al giocatore: palla all'avversario, viene contato come fallo personale, il giocatore si siede in panchina e non potrà terminare il suo periodo di gioco. Potrà essere schierato in quelli successivi, il periodo giocato conta. All'allenatore: palla all'avversario, viene notificato sul referto e nel rapporto del Commissario di campo. Nel corso della stagione il raggiungimento di 2 falli tecnici viene segnalato a Swiss Basketball. <u>Sarà inoltre sanzionato dalla Commissione Disciplinare di Ticino Basket ogni genere di comportamento non ritenuto consono ai principi del minibasket.</u> Periodo e durata della sospensione saranno valutati per singolo caso.
Regole di gioco	Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ritorno in zona ➤ Possesso alternato per le contese (freccia) ➤ 5 secondi ➤ Tiro libero dopo un canestro convalidato ➤ 3 secondi offensivi (con tolleranza) <p>NON vengono prese in considerazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ 8 e 24 secondi (arbitro interviene in caso di azione troppo lunga) ➤ Bonus per falli di squadra ➤ Tiro da 3 punti <p>LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all'avversario)</p>
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di periodi. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. La parità a fine partita è consentita. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.

Categoria U8

Età	7-8 anni (2017-2018)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No.5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori
Allenatore	Tesserato di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado "Allenatore U8"
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da 6 minuti continuati (si ferma su TIME OUT, grandi perdite di tempo)
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, accompagnatori, miniarbitri).
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	3 TIME OUT per squadra durante il match
Regole di gioco	<p>Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Possesso alternato per le contese (freccia) ➤ 5 secondi (Tolleranza e valutazione dell'arbitro) <p>Non vengono prese in considerazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ritorno in zona ➤ 8 e 24 secondi ➤ 3 secondi ➤ Bonus per falli di squadra ➤ Tiro da 3 punti ➤ Tiro libero su canestro realizzato (in caso di canestro valido e fallo, la palla va direttamente rimessa in gioco dall'avversario che ha subito il canestro) <p>LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all'avversario)</p>
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di periodi. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. La parità a fine partita è consentita. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.

5. LA GIORNATA

U10 e U8 giocano di norma tre (o quattro partite, su due campi in contemporanea) a giornata con i seguenti orari:

1 gara	09 – 10	Squadra A	Squadra B
2 gara	10 – 11	Squadra B	Squadra C
3 gara	11 - 12	Squadra A	Squadra C

Viene data priorità di gioco nella giornata del sabato mattina alle categoria Under 10 ed Under 8.

6. ARBITRI E COMMISSARI

Per le categorie U10 e U8

- a) Le squadre in trasferta portano 1 arbitro MB;
- b) Le squadre di casa mettono a disposizione 2 (due) arbitri MB (di cui 1 sarà il refertista) ed 1 Commissario di campo (che può fungere anche da ufficiale al tavolo - cronometrista).

7. LE PAUSE

U10-U8: le pause dal 1° al 6° periodo sono di 1 minuto. Tra il 3° e il 4° di 3 minuti.

Si raccomanda ai Commissari di predisporre i referti in tempo per evitare ritardi.

Per velocizzare lo svolgimento dei circuiti sul referto di gara è sufficiente indicare il nome dei giocatori ed il relativo numero di gioco, tralasciando il numero di tessera per le categorie U10 e U8 e dovrà essere presentato il formulario elenco giocatori partita con indicato i numeri di tessera.

8. LA PARTITA

Nella categoria U10 e U8 devono essere iscritti a referto un minimo di 8 (otto) e un massimo di 12 (dodici) giocatori.

In tutte le categorie esiste l'obbligo di schierare in campo tutti i giocatori a referto.

Qualora dovessero esserci meno di 8 giocatori iscritti a referto:

- La partita si dovrà comunque giocare.
- La Commissione Minibasket Ticino Basket non prevede di applicare delle sanzioni alle squadre che non si presentano per il mancato raggiungimento del numero legale di giocatori.
- In caso di vittoria della squadra non in regola con il numero minimo di giocatori la partita viene vinta dalla squadra avversaria (in caso che entrambe le squadre presentino delle irregolarità varrà il risultato acquisito sul campo)

In presenza di cambi e tesseramenti irregolari potrà essere attribuita una sanzione stabilita dalla commissione tecnica minibasket di Ticino Basket

La palestra e il materiale relativo al tavolo di gara dovranno essere pronti almeno 30' prima della gara.

I referti originali dovranno essere inviati tempestivamente, unitamente al rapporto del Commissario di campo e all'elenco dei giocatori per le categorie U10 e U8 delle due squadre con i numeri di tessera (disponibili sul sito www.ticinobasket.ch) al segretariato per posta A.

9. PARTECIPAZIONE CON PIÙ SQUADRE DELLA STESSA SOCIETÀ

In tutte le categorie è ammessa la partecipazione di più squadre della stessa società al circuito. È tuttavia vietato un interscambio di giocatori tra le stesse durante le fasi (possibili interscambi alla fine delle fasi dietro segnalazione scritta alla CMB). A tal riguardo i club che schierano più squadre dovranno inviare alla CMB gli elenchi dei giocatori delle varie formazioni. In caso di mancato invio, farà fede il primo referto di gara.

Inoltre, in caso di iscrizione di una squadra alla categoria superiore nella seconda fase, (es.: squadra Pulcini alla categoria Propaganda) è permesso che alcuni giocatori possano essere integrati nell'altra squadra del club che rimane nella categoria Pulcini. In questo caso va inoltrata una richiesta specifica alla CMB.

10. COMMISSARIO DI CAMPO

Il Commissario di campo:

- Collabora con gli arbitri per una corretta e tempestiva preparazione del referto di gara, pronto almeno 10' prima dell'orario di inizio.
- Fa rispettare gli orari di inizio partite e durata delle pause tra i tempi.
- Controlla alla fine di ogni gara, che il referto sia completo nei dettagli, consegna le copie alle Società, trattiene l'originale che dovrà essere spedito.
- Provvede alla verifica del pagamento arbitri.
- Prende le decisioni giuste e corrette per il buon andamento della giornata, decisioni che dovrà indicare e motivare nel suo rapporto inviato unitamente ai referti.
- In caso di necessità (arbitri non sufficienti o altro opererà nella stesura del referto o alla tenuta del tempo

11. I VISIONATORI INVIATI DALLA CCA E CMB

I visionatori sono inviati da:

CCA, per osservare il comportamento dei miniarbitri ed intervenire in tutto ciò che è legato al sistema arbitrale.

CMB, per osservare il funzionamento generale delle giornate, osservare il lavoro eseguito dal commissario di campo e dei giocatori.

12. COSTI FINANZIARI

I costi finanziari minibasket sono elencati nell'apposita tabella acclusa al Regolamento finanziario Ticino Basket.

13. RINVII

Rinvii di partite o di giornate non vengono, di regola, accordati. In casi particolari sarà compito del richiedente accordarsi con le altre società per stabilire la data di recupero, dando comunicazione al segretariato.

Eventuali rinvii di partite dei vari circuiti che saranno accordati, saranno tassati con la somma di Fr. 50.-.



14. TORNEI

I Tornei possono essere organizzati unicamente secondo le formule delle presenti Direttive Ufficiali. Devono inoltre essere seguite le disposizioni contenute nelle “Disposizioni Tecniche” emanate dalla CT di Ticino Basket.

Richieste che prevedono date tra quelle bloccate non saranno accordate. Eccezioni per casi validamente motivati potranno essere accordate dal CD di Ticino Basket che chiederà preventivamente il parere della CMB.

15. DISPOSIZIONI FINALI

Per tutto quanto non previsto dalle presenti disposizioni fanno stato:

- le disposizioni tecniche per la stagione 2024-2025 della CT di Ticino Basket
- i Regolamenti tecnici emanati da Swiss Basketball o dai suoi Organi;
- le norme FIBA.

Categoria Easy Basket U6

1. LA FORMULA

È prevista l'organizzazione della giornata EASYBASKET in QUATTRO concentramenti, in Palestra che disponga di almeno due campi da basket regolari.

Per ogni metà campo verrà organizzato un settore di gioco (minicampi in cui si disputerà il 3c3), massimo 4 settori di gioco per ogni concentramento.

2. LE CATEGORIE e ANNI D'ETÀ

È possibile partecipare con i bambini dell'annata 2018 che non partecipano al regolare circuito U8.

Lo scopo è quello di dare uno spazio dedicato a chi approda al minibasket ed inizia a praticare per la prima volta.

CATEGORIA	ANNI	Date	ISCRIZIONE ENTRO	
U6 EasyBasket	Dal 2019	1° giornata	14 dicembre 24	29 novembre 24
		2° giornata	15 febbraio 25	31 gennaio 25
		3° giornata	5 aprile 25	21 marzo 25
		4° giornata	17 maggio 25	2 maggio 25

4. REGOLAMENTO DI GIOCO

Categoria Easy Basket U6

Età	5-6 anni (2019-2020)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.10
Pallone	No. 4
Tenuta	Da gioco, uniforme. La società organizzatrice mette a disposizione inoltre 5 casacche colorate per ogni metà campo (tot. 20 casacche) da far indossare <u>solo</u> in caso ci siano gli stessi colori di maglia tra le due squadre.
Squadra	Massimo 5 giocatori per ogni squadra
Allenatore	Tessera di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado minimo "animatore minibasket"
Partita	3 contro 3
Durata	1 tempo da 6 minuti continuati nessuno stop (inizio e la fine vengono dati in simultanea del Commissario)
Tesseramento Giocatori	Obbligo tesseramento Swiss Basketball
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori devono entrare in campo, ogni Club può organizzare i suoi giocatori e partecipare con più squadre, ma un bimbo può giocare in un'unica squadra. Cambi: liberi durante i 6 minuti di gioco
Time – out	Nessuno. Al termine di ogni mini-partita ci sono 4 minuti a disposizione del Coach per riorganizzare la prossima mini-partita.
Miniarbitro	2 miniarbitri messi a disposizione dalla squadra che organizza, 1 messo a disposizione per ogni squadra ospiti (20 Chf. forfet per ogni miniarbitro, ogni Società paga il proprio). Viene schierato un solo miniarbitro per ogni metà campo di gioco

Commissario	La società organizzatrice mette a disposizione un Commissario che ha funzione di coordinatore dell'inizio e fine di ogni mini-partita
Referto	Nessuno
Regole di gioco	<p>Uniche regole considerate durante le mini-partite</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Fallo (spinta, colpo, trattenuta, sgambetto, ecc.), sempre rimessa e nessun tiro libero, palla a chi ha subito il fallo ➤ Possesso alternato (non c'è freccia è il miniarbitro che consegna ad una squadra o all'altra in alternanza) ➤ Doppio palleggio e palleggio a 2 mani concesso se non reiterato più volte nella stessa azione. ➤ Non è concesso fare più di 2 passi con la palla in mano (tolleranza a discrezione miniarbitro) ➤ Canestro segnato, palla data fuori area dal miniarbitro a chi ha subito e si gioca ➤ Limite del campo, prevista una tolleranza
Risultato finale	Non viene riportato da nessuna parte

5. LA GIORNATA

Si disputeranno tante mini-partite di 6 minuti continuati, un Club può schierare più squadre purché i bimbi non vengano intercambiati da una squadra all'altra durante la giornata.

La giornata avrà luogo dalle 9.00 alle 12.00 circa.

È prevista una partita ogni 10 minuti circa.

Si invitano le Società a voler comunicare quante squadre schiererà entro i tempi stabiliti per poter organizzare il calendario di gioco.

6. ARBITRI E COMMISSARI

Il miniarbitro sarà solo uno per partita (non viene utilizzato il fischietto), il Commissario sarà uno per tutta la giornata, avrà il compito di dare il via in simultanea alle partite, e darà il segnale di fine ad ogni partita.

11. I VISIONATORI INVIATI DALLA CCA E CMB

I visionatori sono inviati da:

CCA, per osservare il comportamento dei miniarbitri ed intervenire in tutto ciò che è legato al sistema arbitrale.

CMB, per osservare il funzionamento generale delle giornate, osservare il lavoro eseguito dal commissario di campo e dei giocatori.

Ticino Basket

Commissione Minibasket

Il responsabile Michele Sera